Частное учреждение высшего образования "Московская академия предпринимательства"

План одобрен Ученым советом
01.07.2022
Протокол №□22

09.02.07

УЧЕБНЫЙ ПЛАН
Специальность Информационные системы и программирование

УТВЕРЖДАЮ
Ректор
Т.В. Васильева
«01» июля 2022 г.

Год начала подготовки: 2022/23
Срок обучения: 2 года 10 месяцев

Форма обучения: Очная

УЧЕБНЫЙ ПЛАН

Семестр 1 — Недель в семестре: 17

№ п/п	Цикл/ Компонент/ Индекс/ Номер	Наименование дисциплины	Кол-во ЗЕ	Общее кол-во часов				Объем часов по видам и формам учебных занятий										Экзамен	Объем аудиторных часов			Форма итогового контроля (экзамен / зачет)	Технология проведения ПА
				Всего	в том числе			Лекция	Семинар	Мастер-класс	Индив. занятия / Консультации	Практикумы (практические занятия)				Тренинг	Проектно-исследовательская р.		В потоках	Вгруппе	В группе с использованием ПК		
					Аудиторные	Самостоятельная работа обучающегося	e-learning					Ситуационный (кейс-стадии)	Практикум по решению задач	Лабораторный практикум	Дидактическая игра								
								ауд.	ауд.	ауд.	ауд.	ауд.	ауд.	ауд.	ауд.	ауд.							
1	ОГСЭ.01	Основы философии*		48	40	8		20	20													Зачёт	
2	ОГСЭ.02	История*		44	40	4		20	20													Зачёт	
3	ОГСЭ.03	Иностранный язык в профессиональной деятельности (1)		44	40	4			40											2		Без ИМ	
4	ОГСЭ.04	Физическая культура (1)		40	40			4	36										0,2	1,8		Зачёт	
5	ОГСЭ.05	Психология общения		48	40	8		20	20										1	1		Зачет с оценкой	
6	ЕН.01	Элементы высшей математики (1)		78	60	18		20	40										1	2		Без ИМ	
7	ОП.01	Операционные системы и среды		130	82	30		20			2			60				18	1		3	Экзамен	
8	ОП.03	Информационные технологии		104	62	24		20			2			40				18	1		2	Экзамен	
9	ОП.04	Основы алгоритмизации и программирования		94	70	24		30						40					1,5		2	Без ИМ	
10	ОП.05	Правовое обеспечение профессиональной деятельности		58	40	18		20	20										1	1		Зачёт	
11	ОП.06	Безопасность жизнедеятельности*		68	56	12		20	36													Зачёт	
	Итого:			**756**	**570**	**150**		**194**	**232**		**4**			**140**				**36**	**21,5**				

*ДСИ
Потоки: ДКИП-111гдрми

Семестр 2 — Недель в семестре: 13

№ п/п	Цикл/ Компонент/ Индекс/ Номер	Наименование дисциплины	Кол-во ЗЕ	Общее кол-во часов				Объем часов по видам и формам учебных занятий										Экзамен	Объем аудиторных часов			Форма итогового контроля (экзамен / зачет)	Технология проведения ПА
				Всего	в том числе			Лекция	Семинар	Мастер-класс	Индив. занятия / Консультации	Практикумы (практические занятия)				Тренинг	Проектно-исследовательская р.		В потоках	Вгруппе	В группе с использованием ПК		
					Аудиторные	Самостоятельная работа обучающегося	e-learning					Ситуационный (кейс-стадии)	Практикум по решению задач	Лабораторный практикум	Дидактическая игра								
								ауд.	ауд.	ауд.	ауд.	ауд.	ауд.	ауд.	ауд.	ауд.							
1	ОГСЭ.03	Иностранный язык в профессиональной деятельности (2)		36	32	4			32											2		Без ИМ	
2	ОГСЭ.04	Физическая культура (2)		32	32				32											2		Зачёт	
3	ЕН.01	Элементы высшей математики (2)		80	50	12		16	32		2							18	1	2		Экзамен	
4	ЕН.03	Теория вероятностей и математическая статистика (1)		42	32	10		16	16										1	1		Без ИМ	
5	ОП.02	Архитектура аппаратных средств		86	64	22		16						48					1		3	Зачет с оценкой	
6	ОП.04	Основы алгоритмизации и программирования		106	66	22		16			2			48				18	1		3	Экзамен	
7	ОП.11	Компьютерные сети		106	80	26		32						48					2		3	Зачет с оценкой	
8		Программирование мобильных игр		124	96	28		32						64					2		4		
	П.ПМ.04.МДК.04.01	Геймдизайн (1)		62	48	14		16						32					1		2	Зачёт	
	П.ПМ.04.МДК.04.02	Программирование на языке C# (1)		62	48	14		16						32					1		2	Зачёт	
	Итого:			**612**	**452**	**124**		**128**	**112**		**4**			**208**				**36**	**28**				

Практика	Кол-во недель	Форма итогового контроля
- П.ПМ.04.УП.04.04 Учебная практика	**3**	**Зачет с оценкой**

Потоки: ДКИП-211гдрми

Семестр 3 — Недель в семестре: 16

№ п/п	Цикл/ Компонент/ Индекс/ Номер	Наименование дисциплины	Кол-во ЗЕ	Общее кол-во часов				Объем часов по видам и формам учебных занятий										Экзамен	Объем аудиторных часов			Форма итогового контроля (экзамен / зачет)	Технология проведения ПА
				Всего	в том числе			Лекция	Семинар	Мастер-класс	Индив. занятия / Консультации	Практикумы (практические занятия)				Тренинг	Проектно-исследовательская р.		В потоках	Вгруппе	В группе с использованием ПК		
					Аудиторные	Самостоятельная работа обучающегося	e-learning					Ситуационный (кейс-стадии)	Практикум по решению задач	Лабораторный практикум	Дидактическая игра								
								ауд.	ауд.	ауд.	ауд.	ауд.	ауд.	ауд.	ауд.	ауд.							
1	ОГСЭ.03	Иностранный язык в профессиональной деятельности (3)		42	38	4			38											2		Без ИМ	
2	ОГСЭ.04	Физическая культура (3)		30	30				30											1,5		Зачёт	
3	ЕН.02	Дискретная математика с элементами математической логики		48	38	10		19	19										1	1		Зачет с оценкой	
4	ЕН.03	Теория вероятностей и математическая статистика (2)		48	38	10		19	19										1	1		Зачет с оценкой	
5	ОП.07	Экономика отрасли		50	38	12		19	19										1	1		Зачет с оценкой	
6	ОП.08	Основы проектирования баз данных		115	95	20		38						57					2		3	Зачет с оценкой	
7	ОП.12	Менеджмент в профессиональной		48	38	10		19	19										1	1		Зачёт	
8		Проектирование и разработка информационных систем		149	133	16		76						57					4		3		
	П.ПМ.01.МДК.01.01	Проектирование и дизайн информационных систем (1)		84	76	8		38						38					2		2	МДК без ИМ	
	П.ПМ.01.МДК.01.02	Разработка кода информационных систем (1)		65	57	8		38						19					2		1	МДК без ИМ	
9		Программирование мобильных игр		154	114	40		19						95					1		5		
	П.ПМ.04.МДК.04.01	Геймдизайн (2)		52	38	14								38							2	Зачет с оценкой	
	П.ПМ.04.МДК.04.02	Программирование на языке C# (2)		52	38	14								38							2	Зачет с оценкой	
	П.ПМ.04.МДК.04.03	Программирование мобильных игр в Unity (1)		50	38	12		19						19					1		1	МДК без ИМ	
	Итого:			**684**	**562**	**122**		**209**	**144**					**209**					**29,5**				

Практика	Кол-во недель	Форма итогового контроля
- П.ПМ.04.ПП.04.05 Производственная практика	**2**	**Без ИМ**

Потоки: ДКИП-211гдрми

Семестр 4 — Недель в семестре: 11

№ п/п	Цикл/ Компонент/ Индекс/ Номер	Наименование дисциплины	Кол-во ЗЕ	Общее кол-во часов				Объем часов по видам и формам учебных занятий										Экзамен	Объем аудиторных часов			Форма итогового контроля (экзамен / зачет)	Технология проведения ПА
				Всего	в том числе			Лекция	Семинар	Мастер-класс	Индив. занятия / Консультации	Практикумы (практические занятия)				Тренинг	Проектно-исследовательская р.		В потоках	Вгруппе	В группе с использованием ПК		
					Аудиторные	Самостоятельная работа обучающегося	e-learning					Ситуационный (кейс-стадии)	Практикум по решению задач	Лабораторный практикум	Дидактическая игра								
								ауд.	ауд.	ауд.	ауд.	ауд.	ауд.	ауд.	ауд.	ауд.							
1	ОГСЭ.03	Иностранный язык в профессиональной деятельности (4)		32	28	4			28											2		Без ИМ	
2	ОГСЭ.04	Физическая культура (4)		30	30				30											2		Зачёт	
3	П.ПМ.04.ЭК	Экзамен по модулю ПМ.04		18														18				Экзамен	

4	ОП.09	Стандартизация, сертификация и техническое документоведение		46	42	4		14	28										1	2		Зачет с оценкой		
5	ОП.10	Численные методы		66	44	4		14	28		2							18	1	2		Экзамен		
6		Проектирование и разработка информационных систем		86	70	16		28						42					2		3			
	П.ПМ.01.МДК.01.01	Проектирование и дизайн информационных систем (2)		36	28	8		14						14					1		1	МДК без ИМ		
	П.ПМ.01.МДК.01.02	Разработка кода информационных систем (2)		50	42	8		14						28					1		2	МДК без ИМ		
7		Разработка дизайна веб-приложений		106	84	22		28						56					2		4			
	П.ПМ.02.МДК.02.01	Проектирование и разработка интерфейсов пользователя (1)		52	42	10		14						28					1		2	МДК без ИМ		
	П.ПМ.02.МДК.02.02	Графический дизайн и мультимедиа (1)		54	42	12		14						28					1		2	МДК без ИМ		
8		Проектирование, разработка и оптимизация веб-приложений		104	84	20		28						56					2		4			
	П.ПМ.03.МДК.03.01	Проектирование и разработка веб-приложений (1)		68	56	12		14						42					1		3	Зачёт		
	П.ПМ.03.МДК.03.02	Оптимизация веб-приложений (1)		36	28	8		14						14					1		1	МДК без ИМ		
9		Программирование мобильных игр		52	42	10								42							3			
	П.ПМ.04.МДК.04.03	Программирование мобильных игр в Unity (2)		52	42	10								42							3	Зачет с оценкой		
	Итого:			**540**	**424**	**80**		**112**	**114**		**2**			**196**				**36**	**30**					

Практика	Кол-во недель	Форма итогового контроля
- П.ПМ.03.ПП.03.05 Производственная практика	**1**	**Без ИМ**
- П.ПМ.04.ПП.04.05 Производственная практика	**1**	**Без ИМ**
- П.ПМ.01.УП.01.04 Учебная практика	**2**	**Без ИМ**
- П.ПМ.03.УП.03.04 Учебная практика	**2**	**Без ИМ**

Потоки: ДКИП-311гдрми

Семестр 5

Недель в семестре: 9

№ п/п	Цикл/ Компонент/ Индекс/ Номер	Наименование дисциплины	Кол-во ЗЕ	Общее кол-во часов				Объем часов по видам и формам учебных занятий										Экзамен	Объем аудиторных часов			Форма итогового контроля (экзамен / зачет)	Технология проведения ПА
				Всего	в том числе			Лекция	Семинар	Мастер-класс	Индив. занятия / Консультации	Практикумы (практические занятия)				Тренинг	Проектно-исследовательская р.		В потоках	Вгруппе	В группе с использованием ПК		
					Аудиторные	Самостоятельная работа обучающегося	e-learning					Ситуационный (кейс-стадии)	Практикум по решению задач	Лабораторный практикум	Дидактическая игра								
								ауд.	ауд.	ауд.	ауд.	ауд.	ауд.	ауд.	ауд.	ауд.							
1	ОГСЭ.03	Иностранный язык в профессиональной деятельности (5)		22	18	4			18											2		Без ИМ	
2	ОГСЭ.04	Физическая культура (5)		20	20				20											2,2		Зачёт	
3	П.ПМ.02.ЭК	Экзамен по модулю ПМ.02		12														12				Экзамен	
4	П.ПМ.03.ЭК	Экзамен по модулю ПМ.03		12														12				Экзамен	
5		Проектирование и разработка информационных систем		117	83	22		36			2			45				12	4		5		
	П.ПМ.01.МДК.01.01	Проектирование и дизайн информационных систем (3)		40	20	8		9			2			9				12	1		1	Экзамен	
	П.ПМ.01.МДК.01.02	Разработка кода информационных систем (3)		24	18	6		9						9					1		1	МДК без ИМ	
	П.ПМ.01.МДК.01.03	Тестирование информационных систем (1)		53	45	8		18						27					2		3	МДК без ИМ	
6		Разработка дизайна веб-приложений		46	36	10								36							4		
	П.ПМ.02.МДК.02.01	Проектирование и разработка интерфейсов пользователя (2)		22	18	4								18							2	Зачет с оценкой	
	П.ПМ.02.МДК.02.02	Графический дизайн и мультимедиа (2)		24	18	6								18							2	Зачет с оценкой	
7		Проектирование, разработка и оптимизация веб-приложений		98	72	26		9						63					1		7		
	П.ПМ.03.МДК.03.01	Проектирование и разработка веб-приложений (2)		23	18	5								18							2	Зачет с оценкой	
	П.ПМ.03.МДК.03.02	Оптимизация веб-приложений (2)		35	27	8								27							3	Зачет с оценкой	
	П.ПМ.03.МДК.03.03	Обеспечение безопасности веб-приложений		40	27	13		9						18					1		2	МДК без ИМ	
8		Оформление игрового продукта		33	27	6		9						18					1		2		
	П.ПМ.05.МДК.05.01	Основы 3D моделирования (1)		33	27	6		9						18					1		2	МДК без ИМ	
	Итого:			**360**	**256**	**68**		**54**	**38**		**2**			**162**				**36**	**28,2**				

Практика	Кол-во недель	Форма итогового контроля
- П.ПМ.01.ПП.01.05 Производственная практика	**2**	**Без ИМ**
- П.ПМ.02.ПП.02.04 Производственная практика	**2**	**Зачет с оценкой**
- П.ПМ.03.ПП.03.05 Производственная практика	**3**	**Без ИМ**
- П.ПМ.02.УП.02.03 Учебная практика	**2**	**Без ИМ**
- П.ПМ.05.УП.05.03 Учебная практика	**2**	**Зачет с оценкой**

Потоки: ДКИП-311гдрми

Семестр 6

Недель в семестре: 6

№ п/п	Цикл/ Компонент/ Индекс/ Номер	Наименование дисциплины	Кол-во ЗЕ	Общее кол-во часов				Объем часов по видам и формам учебных занятий										Экзамен	Объем аудиторных часов			Форма итогового контроля (экзамен / зачет)	Технология проведения ПА
				Всего	в том числе			Лекция	Семинар	Мастер-класс	Индив. занятия / Консультации	Практикумы (практические занятия)				Тренинг	Проектно-исследовательская р.		В потоках	Вгруппе	В группе с использованием ПК		
					Аудиторные	Самостоятельная работа обучающегося	e-learning					Ситуационный (кейс-стадии)	Практикум по решению задач	Лабораторный практикум	Дидактическая игра								
								ауд.	ауд.	ауд.	ауд.	ауд.	ауд.	ауд.	ауд.	ауд.							
1	ОГСЭ.03	Иностранный язык в профессиональной деятельности (6)		30	14	4			12		2							12		2		Экзамен	
2	ОГСЭ.04	Физическая культура (6)		16	16				16											2,6		Зачет с оценкой	
3	П.ПМ.01.ЭК	Экзамен по модулю ПМ.01		12														12				Экзамен	
4	П.ПМ.05.ЭК	Экзамен по модулю ПМ.05		12														12				Экзамен	
5		Проектирование и разработка информационных систем		96	78	18		30						48					5		8		
	П.ПМ.01.МДК.01.02	Разработка кода информационных систем (4)		30	24	6		12						12					2		2	Зачет с оценкой	
	П.ПМ.01.МДК.01.03	Тестирование информационных систем (2)		66	54	12		18						36					3		6	Зачет с оценкой	
6		Оформление игрового продукта		86	68	18		12			2	18		36			36		2		9		
	П.ПМ.05.МДК.05.01	Основы 3D моделирования (2)*		46	38	8		6			2	18		12			36		1		5	Зачет с оценкой	
	П.ПМ.05.МДК.05.02	Sound-дизайн		40	30	10		6						24					1		4	МДК без ИМ	
	Итого:			**252**	**176**	**40**		**42**	**28**		**4**	**18**		**84**			**36**	**36**	**28,6**				

Практика	Кол-во недель	Форма итогового контроля
- П.ПМ.01.ПП.01.05 Производственная практика	**3**	**Зачет с оценкой**
- П.ПМ.05.ПП.05.04 Производственная практика	**4**	**Без ИМ**

*в том числе 18 ауд. часов на КР

Государственная итоговая аттестация	Кол-во недель	Форма итогового контроля
- ГИА.01.01 Защита выпускной квалификационной работы	**3**	**Экзамен**
- ГИА.01.02 Демонстрационный экзамен	**3**	**Экзамен**